

RÈGLES DU JEU

Principe

Dans ce jeu coopératif, les joueurs et joueuses cherchent ensemble à classer une série de cartes en fonction des poids supposés des objets, personnes ou animaux qu'elles représentent.

Matériel

20 cartes : 12 cartes à fond vert et 11 cartes à fond orange

Mise en place

Séparez les cartes en deux paquets en fonction de leur fond (vert ou orange).

Assurez-vous que les cartes ont leur côté Question face visible et leur côté Solution face cachée. Etalez les cartes vertes au milieu de la table, recto visible afin que tout le monde puisse les manipuler facilement. Mettez les cartes orange de côté pour le moment.

Déroulé du jeu

Le jeu se divise en deux phases. La première est normalement la plus facile !

1

Tout d'abord, le groupe réfléchit, discute et se concerta pour essayer de classer les cartes vertes de la plus légère à la plus lourde. Si vous pensez nécessaire de cadrer un minimum cette étape, prenez une carte verte au hasard et placez-la au centre de la table.

Puis tirez les cartes vertes les unes après les autres, et réfléchissez ensemble à l'endroit où vous voulez les placer. Au début, ce sera facile : il n'y aura qu'une carte, et vous placerez la nouvelle soit à sa droite (si vous

pensez qu'elle est plus lourde) soit à sa gauche (si vous pensez qu'elle est plus légère). Mais au fur et à mesure, il y aura de plus en plus de cartes et de plus en plus d'endroits où vous pourrez mettre les nouvelles.

2

Ajoutez maintenant les cartes orange, et placez-les de la même façon que vous l'avez fait pour les cartes vertes. Une fois toutes les cartes en place, révéléz les réponses et réorganisez la frise de la même façon qu'à la première étape.

On ne gagne pas vraiment à ce jeu, pas plus qu'on ne perd. Le but est principalement de s'amuser à débattre de qui est le plus lourd entre un éléphant et la plus grosse citrouille jamais enregistrée, de découvrir des faits amusants (ou pas) sur toutes les thématiques évoquées dans le jeu, et de connaître des ordres de grandeurs des quantités de déchets notamment d'emballages générés chaque année !

Création graphique : Agence des Monstres /
Conception : Thibaut Dutroncy

